スコアシート

L・R	（　　　高校）		—		（　　　高校）	L・R
			—			
			—			

試合番号		コート番号	
種目	男・女	団体　複1　複2　単1　単2　単3	個人複／個人単

開始時刻：

終了時刻：

「レディース アンド ジェントルメン、オンマイライト（　　）さん（所属）アンド、（　　）さん(所属）、アンド
オンマイレフト（　　）さん(所属)アンド（　　）さん(所属)
（シングルス）（　　）さんトゥー・サーブ」「ラブ・オール・（間）プレー」

ファースト・ゲーム

（　　　）		
（　　　）		

11点目が入った時点でストップウオッチを押す。「11－（　　）、インターバル」（40秒経過したら）「第（　）コート20秒」とコールし、そのコールを繰り返す。
インターバル後、ゲームを再開するときは、スコアの後に、「プレー」とコールする。どちらかが20点になったら「20ゲームポイント（　　）」とコールする。
21点目が入ったら「ゲーム」（すぐ時間を計る）「ファーストゲーム・ワン・バイ（　　）さん、（　　）高校、21－（　　）」「インターバル」「チェンジ・エンズ」（1分40秒経過したら）
「第（　）コート20秒」とコールし、そのコールを繰り返す。※スコアが20－20になったときは「20オール」とコールし、次の欄に斜め線を入れる。2点差がついた時点で「ゲーム」となる。

セカンド・ゲーム

（　　　）		
（　　　）		

1対1になるとき→「ゲーム」（すぐ時間を計る）「セカンドゲーム・ワン・バイ（　　）さん（　　）高校、21－（　　）」、「ワンゲーム・オール」、「インターバル」、「チェンジ・エンズ」
（1分40秒経過したら）「第（　）コート20秒」とコールし、そのコールを繰り返す。ファイナルゲームではどちらかのサイドが11点を取ったら「インターバル」「チェンジ・エンズ」とコールする。
セティングが続き、29点オールになったら「29ゲーム（マッチ）ポイントオール」とコールし、30点目を得点したサイドがそのゲームの勝者となる。
勝敗が決まるとき→「21マッチポイント・（　　）」「ゲーム」「マッチ・ワンバイ・（　　）さん（　　）高校」スコアをコールして「（　　）さん、（　　）高校の勝ちです。」→勝者サインをしてもらう。

ファイナル・ゲーム

（　　　）		
（　　　）		

勝者署名：　　　　　主審署名：　　　　　レフェリー署名：